

00866368-14

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> 00866368-14		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 9, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	00866368-14	1
1.1	ChatBot	1

Chapter 1

00866368-14

1.1 ChatBot

Der ChatBot

ChatBot ist ein Chatroboter für Connectline und das Standalone-Produkt CLChat.

Aufruf: ChatBot [HOST <Hostname>] [PORT <portnummer>] NICK <Nick>
REALNAME <Realname> [Channel=<Channel>] [Dir=<CFGDir>]

Parameter:

- HOST : Optionaler Parameter. Als Default versucht der ChatBot einen Connect auf dem Rechner, auf welchem er gestartet wurde.
- PORT : Optionaler Parameter. Soll auf einem anderen Host als dem eigenen Rechner connected werden, muß hier die entsprechende Portnummer angegeben werden.
- NICK : Der zu verwendende Nickname
- REALNAME: Der 'Realname' des ChatBots.
- Channel : Optionaler Parameter. Hier wird angegeben, welchen Channel der ChatBot automatisch joinen soll. Fehlt dieses Argument, so begibt er sich auf Channel #MAIN.
- Dir : Directory, in welchem die Konfiguration des ChatBots zu finden ist. Optionaler Parameter; fehlt er, sucht der ChatBot im Verzeichnis S:.

Es ist sinnvoll, den ChatBot mit Run >NIL: ChatBot zu starten, da ansonsten sämtliche Ausgaben im aktuellen Fenster erfolgen.

Die Konfigurationsdateien:

ChatBot sucht im Konfigurationsverzeichnis nach den Dateien chatbot.cmds, chatbot.patterns und chatbot.users.

Beispielskonfigurationen sind im Archiv des ChatBots enthalten.

1. chatbot.cmds

In dieser Datei wird angegeben, auf welche Kommandos der ChatBot direkt reagiert. Der Aufbau jeder Zeile ist folgender:

<Kommando> <Priorität> <DOS-Aufruf>

Das Kommando kann von einem User aufgerufen werden, sobald er über die notwendige Priorität verfügt. Vorsicht, hiermit ist nicht die Priorität des Useraccounts innerhalb eines CL-Systems gemeint, sondern die Priorität innerhalb des Chats. Der DOS-Aufruf kann folgende Kürzel enthalten:

%s : Wird durch beliebige Argumente ersetzt, die dem ChatBot bei der Kommandoeingabe übergeben werden.

%n : Wird durch den Nick des Users ersetzt, welcher das Kommando aufrief.

Der Aufruf findet statt, indem man dem ChatBot das Kommando per /MSG mitteilt oder ihn direkt anspricht, z.B. "ChatBot Help". Wurde das Kommando per /MSG übermittelt, so erfolgt die Antwort des ChatBots privat, ansonsten öffentlich.

2. chatbot.users

In dieser Datei kann man die Prioritäten der Chatteilnehmer festlegen. Jede Zeile hat das Format:

<Useradresse> <Priorität> <AutoOP> <Text>

Useradresse : Die vollständige Netzadresse des jeweiligen Users. Wildcards sind zulässig.

Priorität : Die Priorität des Users innerhalb des Chats (0<=x<=99).

AutoOP : Y = Teilnehmer erhält automatisch Operatorstatus
N = Teilnehmer erhält den Operatorstatus nicht.

Text : Die nun folgende Textzeile wird beim Betreten des Channels durch den User als Begrüßungstext ausgegeben. Falls nötig, erfolgt ein automatischer Zeilenumbruch.

3. chatbot.patterns

In diesem Textfile werden Aktionen definiert, die ausgeführt werden, sobald im öffentlichen Nachrichtenaustausch der Chatteilnehmer ein bestimmtes Pattern auftaucht. Hierdurch kann man den ChatBot intelligenter gestalten, ihn aber auch zu einer Nervensäge mutieren lassen. Das Format jeder Zeile ist:

<Pattern> <DOS-Aufruf>

Pattern : Zu suchender String, Wildcards sind erlaubt.
DOS-Aufruf : Auszuführendes Programm mit Argumenten.

Der Standardbefehlssatz

Der ChatBot reagiert generell auf folgende Kommandos:

Status : Der Status des aufrufenden Users wird zurückgegeben.

Version : Zeigt die Versionsnummer des ChatBots.

UpTime : Gibt an, wie lange der ChatBot bereits läuft.

Quit : Der ChatBot beendet sich umgehend. Eine Priorität von 90 oder höher wird benötigt.

Reload : Der ChatBot lädt seine Konfigurationsdateien erneut. Eine Priorität von 90 oder höher wird benötigt.

ShutUp : Der ChatBot reagiert nicht mehr auf Muster, die in chatbot.patterns angegeben sind.

Talk : Schaltet die Analyse von Patterns gemäß chatbot.patterns wieder ein.

Seen : ChatBot merkt sich die Zeitpunkte, bei welchen User in den Chat ein- und ausloggen. Wird als Argument noch ein Nick übergeben, so gibt der ChatBot an, wie lange es her ist, als er den gesuchten User das letzte Mal im Chat sichtete.

Msg : Mit diesem Befehl kann man einem Nick eine private Nachricht hinterlassen, die diesem vom ChatBot übermittelt wird, sobald er den Chat wieder betritt.
Aufruf: msg <Nick> <Nachricht>
